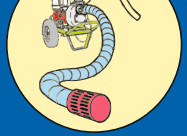




Percorsi didattici

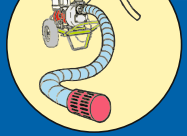
- ❖ Primarie – Corso A00 Junior
 - ❖ Secondarie primo grado – Corso A00
 - ❖ Secondarie II grado – Corso A0u18 (under 18)
- 



Obiettivi di programma CCV-MB

- ❖ Proporre dei progetti di base da proporre alla scuole per avere accesso a di fare degli interventi e/o attività
- ❖ Proporre kit didattici pronti all'uso: slides, giochi, filmati, ecc.
- ❖ Formare i volontari che andranno nelle scuole con Corso A4-10 (16 ore) e A4-30 (16 ore)

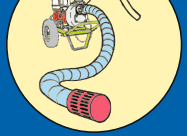




Obiettivi di contenuti CCV-MB

- ❖ Rendere consapevole i bambini/ragazzi che ci sono dei rischi (concetti di rischio e rischi presenti sul territorio)
- ❖ Trasferire loro le buone pratiche di protezione civile e autoprotezione (nozioni e/o azioni che li possono aiutare e salvare la vita)
- ❖ Il sistema allertamento meteo (prevenzione)
- ❖ I piani di emergenza - familiare, comunale (prevenzione)
- ❖ Far conoscere il sistema di Protezione Civile

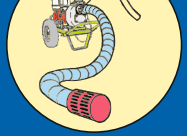




Piano complessivo

Descrizione	Primarie	Secondarie I grado	Secondarie II Grado
Progetto didattico da presentare alle scuole	Fenomeni naturali Rischi – buone pratiche di autoprotezione, come e a chi chiedere aiuto	Rischi sul territorio, allerte meteo, piano di emergenza comunale, la Protezione Civile	Piano di emergenza comunale, sistema di protezione civile, attività del volontariato
Kit didattico	«Corso A00 junior» Parte teorica sviluppata per max 1 ora (3 moduli da 20 min)	«Corso A00» Parte teorica sviluppata per max 1 ora (3 moduli da 20 min)	«Corso A0 under 18» Parte teorica sviluppata per max 1 ora (2 moduli da 30 min)
Kit interattivo	Giochi didattici Attività con volontari	Giochi didattici Stesura di un piano comunale semplificato Attività con volontari	Stesura di un piano comunale semplificato Creazione di un campo attardato Attività con volontari
Formazione specifica per volontari	Corso A4-10 (16 ore)	Corso A4-10 (16 ore)	Corso A4-30 (16 ore)

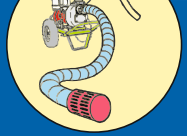




Corso A00 Junior per primarie -moduli

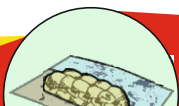
Descrizione	Modulo 1	Modulo 2	Modulo 3
Argomento	Fenomeni naturali, quali sono, cosa può succedere	Quali sono le buone abitudini per mettermi in salvo	Gli enti che il bambino può chiamare in caso di pericolo
Durata	20-30 min	20-30 min	20-30 min
Programma slides	Forze della natura Terremoto, alluvione, vento, incendio	Cosa posso fare in caso di	Chi devo chiamare per avere aiuto ...
Multimedia e filmati	Elenco file da utilizzare	Elenco file da utilizzare	Elenco file da utilizzare
Parte interattiva	Indicare gioco da fare	Indicare gioco da fare	Indicare gioco da fare

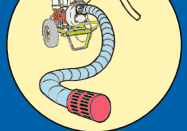




Corso A00 per secondarie primo grado-moduli

Descrizione	Modulo 1	Modulo 2	Modulo 3
Argomento	Rischi sul territorio, allerte meteo	Piano di emergenza comunale	Il sistema di Protezione Civile - volontariato
Durata	20-30 min	20-30 min	20-30 min
Programma slides	Vi sono molti rischi, ma alcuni in particolare sono più presenti sul nostro territorio Con le allerte meteo sappiamo in anticipo	Come e' possibile prepararci a fronteggiare dei rischi? Proviamo a pensare di fare un piano di emergenza per la propria casa	Non siamo da soli, ci sono molte persone che ci danno una mano in queste situazioni: la protezione civile e i volontari
Multimedia e filmati	Elenco file da utilizzare	Elenco file da utilizzare	Elenco file da utilizzare
Parte interattiva	Indicare gioco da fare	Indicare gioco da fare	Indicare gioco da fare





Corso A0u18 per sec.secondo grado-moduli

Descrizione	Modulo 1	Modulo 2	Modulo 3
Argomento	Piano di emergenza comunale	Sistema di protezione civile,	Cosa fa il volontariato di Protezione Civile
Durata	20-30 min	20-30 min	20-30 min
Programma slides	Per capire come funziona un piano di emergenza , può essere un buon esercizio provare a farne uno noi: scenari, risorse e procedure	Come interviene il sistema di protezione civile partendo da piano comunale e andando a salire. Che cosa è il sistema di protezione civile?	Proviamo per un giorno/una settimana a fare i volontari: come vivono, cosa fanno, cosa imparano....
Multimedia e filmati	Elenco file da utilizzare	Elenco file da utilizzare	Elenco file da utilizzare
Parte interattiva	Indicare gioco da fare	Indicare gioco da fare	Indicare gioco da fare

